

Minecraft : un joueur recrée l'Univers connu au cube près

Podcast écrit par Sylvain Biget et lu par Alain Mattei

[Générique d'intro, une musique énergique et vitaminée.]

Il y a quelque chose qui ne tourne pas rond dans les cubes de Minecraft. Certains joueurs ont d'étranges idées, comme de recréer notre Univers. C'est l'actu insolite de la semaine dans Vitamine Tech.

[Fin du générique.]

Après 11 ans d'existence et quelques 240 millions d'exemplaires vendus, Minecraft est clairement le plus grand succès de l'histoire des jeux vidéo. Il dépasse d'ailleurs allégrement GTA et ses suites. Minecraft, c'est ce qu'on appelle un « jeu de bac à sable », ou *sandbox*, en anglais. Pourquoi un tel nom ? C'est très simple, enfantin même, car le principe est exactement le même que celui d'un véritable bac à sable, ou d'une plage de sable. On part d'une page presque blanche.

[Une musique électronique calme.]

En réalité, il s'agit d'une île déserte sur laquelle un avatar déambule. Il va pouvoir construire des objets à partir de cubes représentant du bois ou de la pierre. Pour cela, il faut casser des cailloux, couper des arbres et tout assembler pour aller de plus en plus loin. C'est long, rudimentaire, très pixelisé, c'est un peu comme si l'on jouait aux Lego, et les ados adorent depuis une dizaine d'années. Et comme pour les Lego justement, ou un bac à sable, il n'y a donc aucune règle du jeu. Seules la créativité et l'imagination peuvent présenter des limites. Avec 140 millions de joueurs actifs mensuels, de l'imagination il y en a, et même beaucoup. Le jeu est propice à d'innombrables créations totalement délirantes. Dernièrement, un joueur du nom de Sammyuri a créé un véritable PC virtuel complètement fonctionnel dans ce monde réel et doté d'un système d'exploitation, lui aussi virtuel. Cet ensemble invraisemblable, avec sa carte graphique, sa mémoire vive, son processeur, son disque dur est capable de faire tourner.... Minecraft. Une belle mise en abyme, une construction super compliquée à mettre au point, comme vous pouvez l'imaginer. Mais ce Sammyuri n'est pas le seul à avoir réalisé des prouesses dans Minecraft. Avant lui, d'autres ont recréé une version numérique de la Terre, très ambitieuse. Mais attention, car il y a encore plus délirant. Puisqu'il n'y a pas de limites dans le terrain de jeu qu'est Minecraft, un joueur chevronné, qui a quand même une expérience de pratiquement dix ans sur le jeu, s'est lancé dans un projet encore plus fou. L'idée est dingue. Il s'est dit : pourquoi pas recréer l'Univers connu à partir de ces petits cubes ? Au début, ce joueur qui porte le sobriquet de ChrisDaCow voulait juste faire une représentation de notre planète. Il a peaufiné ce travail pour que chaque continent soit parfaitement reproduit. Il a même appliqué les couleurs de chaque océan, des déserts et des vastes zones forestières. Plus rapidement que dans la *Bible*, il a créé ce jumeau virtuel en seulement trois jours. Le quatrième fut consacré aux passages du jour et de la nuit, avec les effets de lumière qui s'appliquent sur la surface de la Terre lorsqu'elle fait sa révolution. Au point où il en était, il s'est alors lancé dans la création du Soleil. Un astre plutôt compliqué à concevoir à partir des petits cubes de Minecraft. C'est en tout cas ce qu'il a dit. Mais il est parti dans des réalisations encore plus folles et compliquées lorsqu'il s'est attaqué à Saturne et ses anneaux ou encore Neptune et Uranus. Comme cela ne suffisait toujours pas à son goût, il a poursuivi son chantier céleste. En plus de notre Système solaire, il a ajouté tout ce qu'on peut connaître de notre Univers pour le moment, avec ses galaxies et ses trous noirs. Et le tout au bon endroit. S'il doit être incollable sur l'Univers et ce qui le compose, ce travail de colosse lui a pris autour de deux mois. Pas de repos donc le septième jour, ni de créatures telles un Adam et une Eve venus dégrader ce panorama, mais simplement le plaisir de constater que cet univers est tout simplement beau. C'est en tout cas ce qu'il a affirmé dans une vidéo de présentation YouTube qu'il a réalisée pour montrer la création de cet univers.

[Virgule sonore, une cassette que l'on accélère puis rembobine.] [Une musique de hip-hop expérimental calme.]

Ça vous impressionne et vous vous sentez totalement incapable d'assembler autant de petits cubes virtuels pour recréer l'Univers ? Pas de souci puisqu'à l'avenir une intelligence artificielle pourra peut-être le faire à votre place. Le concept est certes étrange, mais des travaux existent en ce sens. C'est notamment le cas d'une intelligence artificielle mise au point par OpenAI. Ses développeurs ont créé un algorithme qui s'est mis à ingurgiter et analyser plus de 70.000 heures de séquences de jeu sur Minecraft disponibles sur YouTube. Car, oui, beaucoup de joueurs enregistrent et mettent les vidéos de leurs parties de Minecraft sur YouTube. Il a fallu quand même 720 processeurs graphiques pour que l'intelligence artificielle se débrouille à jouer d'elle-même. L'IA a commencé par la base, c'est-à-dire à casser des arbres pour ramasser des bûches, pour les transformer en planches. Puis elle a pu faire nager son avatar et chasser. Après avoir construit des abris et fabriqué des outils, elle a même réussi à bricoler une pioche en diamant. Il a quand même fallu expliquer à cette IA comment réaliser les opérations montrées dans les vidéos. Pour cela, un autre algorithme a été créé. Il n'a servi qu'à annoter automatiquement toutes les actions réalisées dans les vidéos. Un procédé qui a permis à l'IA d'apprendre en observant les actions, plutôt qu'en testant plein de combinaisons de façon aléatoire. Pas mal, sauf que pour le moment c'est totalement insuffisant pour remplacer un humain, le seul et unique dieu du bac à sable.

[Virgule sonore, un grésillement électronique.]

C'est tout pour cet épisode de Vitamine Tech. Si ce podcast vous plaît, n'hésitez pas à nous retrouver sur vos applications d'écoute préférées pour vous abonner et ne manquer aucun épisode à venir. Sur Deezer, il suffit de saisir « Vitamine Tech » dans le champ de recherche, et vous pourrez écouter tous les épisodes, et vous abonner. N'hésitez pas non plus à partager cette chronique avec vos amis et proches. Pour le reste, je vous souhaite à toutes et tous une excellente soirée ou une très bonne journée et je vous dis à la semaine prochaine, dans Vitamine Tech.

[Un glitch électronique ferme l'épisode.]